



**PUBLICARE PE SCARA LARGA A REZULTATELOR PROIECTULUI
“PLATFORMĂ INOVATIVĂ INTELLIGENT ENVIRONMENT CU ASISTENT VIRTUAL DE INTELIGENȚĂ
ARTIFICIALĂ”, COD SMIS 116247**

1. Date de identificare:

Axă prioritară 2: – Tehnologia Informației și Comunicațiilor (TIC) pentru o economie digitală competitivă Prioritate de investiție 2b – Dezvoltarea produselor și serviciilor TIC, a comerțului electronic și a cererii de TIC

Acțiune 2.2.1: – Sprijinirea creșterii valorii adăugate generate de sectorul TIC și a inovării în domeniu prin dezvoltarea de clustere

Titlu proiect: „PLATFORMĂ INOVATIVĂ INTELLIGENT ENVIRONMENT CU ASISTENT VIRTUAL DE INTELIGENȚĂ ARTIFICIALĂ”

Cod SMIS: 116247

Contract de finanțare: 54 / 03.08.2017

Locația de implementare a proiectului:

- ✓ Com. Floresti, str. Avram Iancu, nr. 500, jud. Cluj
- ✓ Cluj-Napoca, str. Jann Hus, nr. 29, jud. Cluj

Regiunea de dezvoltare: Nord-Vest

Data de începere a perioadei de implementare: 03.08.2017

Data de finalizare a perioadei de implementare: 03.02.2019

Beneficiarul proiectului: Spherik Technologies SRL

Valoarea totală a proiectului: 1.522.369 lei

Valoarea totală eligibilă: 1.392.246,95 lei

Valoarea nerambursabilă: 968.383,42 lei (finanțare FEDR: 823.125,91 lei – 85%, respectiv finanțare din bugetul național 145.257,51 lei – 15%)

Contribuția eligibilă a beneficiarului: 423.863,53 lei

2. Obiectivele realizate ale proiectului:

Obiectivul general al proiectului este reprezentat de stimularea, promovarea și susținerea intereselor comune ale sectoarelor economice cu potențial competitiv, dar nu exclusiv, colaborărilor între structurile de tip cluster și a membrilor acestora, prin facilitarea accesului la o platformă inovativă cu impact asupra creșterii competitivității prin facilitarea eficientizării consumului de energie, dezvoltării de noi colaborări, atragerii de investiții, contribuind în acest fel la trecerea de la outsourcing la dezvoltarea bazată pe inovare.

Obiective specifice:

- ✓ Formarea unei echipe de specialiști IT și marketing care au desfășurat activități de dezvoltare experimentală în scopul realizării platformei Intelligent Environment cu asistent virtual de inteligență artificială, <http://okosh.io/>;
- ✓ Achiziționarea în infrastructurii necesare (software și hardware);
- ✓ Dezvoltarea unui modul experimental alfa;
- ✓ Obținerea unui produs inovativ reprezentat de platforma Intelligent Environment cu asistent virtual de inteligență artificială <http://okosh.io/> cu impact asupra eficientizării consumului de energie pentru birouri și locuințe, dar și a stimulării mediului de afaceri și colaborării între clustere, membrii acestora și a IMM-urilor în general;
- ✓ Creșterea nivelului de inovare în companie;
- ✓ Promovarea platformei prin activități de informare și publicitate, marketing, participarea la conferințe organizate la nivel local și național, activități de promovare a rezultatelor proiectului pe scară largă.

3. Activități desfășurate și indicatori realizați în cadrul proiectului:

- ✓ **Managementul proiectului:** a fost asigurat de către un manager intern angajat prin proiect și o companie de consultant externă: au fost realizate 9 proceduri de achiziții directe, au fost depuse 9 cereri de rambursare, plată, prefinanțare, au fost întocmite 14 rapoarte de progres, s-a încheiat un act adițional și 18 notificări, alte activități de monitorizare a proiectului,;
- ✓ **Achiziționare echipamente hardware și dispozitive aferente:** au fost achiziționate 54 de echipamente și dispozitive (laptopuri, servere, senzori, relee, dispozitive de comandă etc)
- ✓ **Achiziție licențe software, module software la comandă și site web:** au fost achiziționate 7 softuri necesare realizării aplicației inovative;
- ✓ **Activități de dezvoltare experimentală:** au fost angajați pe perioada determinată 14 specialiști care au desfășurat activități de analiză, definire specificații tehnice, modelare a funcționalităților de control și interacțiune cu echipamentele interfețe în cadrul platformei, optimizare a asistentului virtual pentru sustenabilitate în baza studiului extern de cercetare industrială, dezvoltare a modului inițial alfa, testări și elaborare a instrucțiunilor de testări pentru validarea funcționalităților versiunii inițiale și determinarea de nevoi noi, stabilire de noi specificații în urma primirii studiului de cercetare contractuală, pregătire a instrucțiunilor de proiectare și proiectare a platformei, elaborare a instrucțiunilor pentru testare, realizare a platformei și integrare cu modulele software la comandă, populare a bazei de date, elaborare a manualului tehnic și punere în funcțiune a platformei în vederea testării acesteia, stabilire a fluxurilor comunicaționale optime în cadrul platformei pentru optimizarea lor, testare a funcționalităților platformei, integrare cu site-ul web și cu sistemul hardware și a dispozitivelor aferente, optimizare și asigurare a funcționării la parametrii optimi.
- ✓ **Activități de achiziție de servicii pentru cercetare-dezvoltare:** rezultatul acestei activități s-a concretizat în studiul privind dezvoltarea platformelor informatice pentru automatizarea imobilelor prin îmbunătățirea tehnicilor de realizare a asistentului virtual dotat cu inteligență artificială și în studiul de dezvoltare experimentală privind validarea funcționalităților versiunii inițiale și determinarea de nevoi noi, realizate de către prestatori externi;
- ✓ **Instruire și formare:** s-a realizat un curs intern și un curs de formare profesională extern pentru pregătirea cu privire la administrarea platformei a 2 persoane care vor rămâne angajate în cadrul firmei pe perioada nedeterminată, rezultat al implementării proiectului;
- ✓ **Informare și publicitate:** această activitate s-a concretizat în: 1 comunicat presa lansare proiect, 68 autocolante, 1 postare pe site sigla Uniunii Europene, Instrumentelor Structurale și Guvernului României, 1 link de pe site către siteul web destinat Instrumentelor Structurale, 3

evenimente / conferinte de diseminare, 14 aparitii publicitare on-line si 14 aparitii publicitare in presa scrisa, 1 conferinta de promovare pe scara larga a rezultatelor proiectului si 1 comunicat de presa privind rezultatele proiectului, 1 anunt privind finalizarea proiectului;

- ✓ **Auditul proiectului – tehnic și financiar:** activitatea s-a concretizat printr-un raport de audit financiar, respective 1 raport de audit tehnic.

Indicatorii de realizare propusi prin proiect pana la finalul perioadei de implementare au fost realizati integral: număr de produse / servicii / aplicații TIC inovative realizate – 1 bucata, active corporale si dispozitive aferente / active necorporale achiziționate – 61 bucati.

4. Ce este Okosh?

Proiectul Intelligent Environment – “OKOSH” a presupus dezvoltarea unei platforme informatice (hardware și software) care oferă posibilitatea automatizării locuințelor și birourilor și transformarea acestora în niște medii de lucru și coabitare inteligente de tip Smart Office/Smart Home, care învață din comportamentul celor care locuiesc și interacționează într-un spațiu de lucru sau odihnă.

Obiectivul primordial al soluției este reprezentat de reducerea costurilor de întreținere cu locuința/spații de birouri prin automatizările care se fac și creșterea gradului de confort în utilizarea unui sistem **Intelligent Environment– “OKOSH”** prin asistentul de Inteligență Artificială încorporat.

Beneficii:

- ✓ Sprijinirea procesului de automatizare a cladirilor
- ✓ Îmbunătățirea calitatii vietii de zi cu zi prin adoptia tehnologiei
- ✓ Transformarea spatiilor in niste medii de lucru si coabitare inteligente (Intelligent Environment)
- ✓ Creșterea gradului de securitate si siguranta in casa
- ✓ Stimularea comportamentului responsabil (utilizarea responsabila a resurselor)
- ✓ Crește gradul de adoptie a noilor tehnologii prin usurinta in utilizare si implementare
- ✓ Controlul de la distanta a locuintei
- ✓ Solutie agnostica din punct de vedere al tehnologiei - permite gestionarea oricarui tip de dispozitiv IoT indiferent de protocolul de comunicare folosit

Caracterul inovativ al platformei se evidentiaza prin:

- ✓ Sistemul se bazeaza pe invatarea specificului fiecarui utilizator si crearea de programe individualizate de control și monitorizare determinate de tiparele comportamentale ale locuitorilor spatiului controlat

Funcționalități majore:

- ✓ **Detecție Evenimente Critice:** aplicația va detecta intruziunea, tentativa de efracție, inundația, scăpările de fum și CO2, va trimite notificare sms și e-mail;
- ✓ **Control lumini:** luminile se pot controla de la distanță sau de la centrul de control;
- ✓ **Control Acces:** se poate controla accesul în clădire și în cadrul clădirii, doar pe bază de proximitate și smartphone. Cheile digitale de acces se pot programa pe utilizatori, pe intervale orare, pe uși;
- ✓ **Control Echipamente multimedia:** permite pornire, oprirea, setarea melodiilor preferate, a playlist-ului;

- ✓ **Control sistem de climatizare:** în funcție de temperatura reglată pe cameră sistemul va știi să pornească căldura (iarna) /aerul condiționat și să tragă obloanele/jaluzelele (vara). Sistemul va știi în funcție de temperatură din mediul exterior cu care este nevoia de încălzire a apei calde menajere;
- ✓ **Sistem inteligent:** învață comportamentul utilizatorilor și anticipează dorințele lor;
- ✓ **Agenda de evenimente și ToDo List:** Evenimentele (De ex: întâlnire, reînnoire asigurare, concert, film, etc) pot fi create de utilizatori, partajate cu alții, se poate seta notificare la nivel de eveniment. ToDo List: permite crearea de liste. Exemplu lista de aprovizionare frigider, lista de acțiuni de făcut în cursul zilei etc. Agenda și calendarul de evenimente pot fi sincronizate cu telefonul mobil;
- ✓ **Gestionare librărie Multimedia:** aplicația va permite stocarea și redarea de fișiere, video, audio, imagini, crearea de albume;
- ✓ **Prognoza meteo:** în funcție de prognoza meteo sistemul face recomandări cu privire la îmbrăcăminte, reglează automat sistemele de încălzire/răcire;
- ✓ **Gestionarea utilizatorilor/locatarilor imobilului.**

Prin aceste funcționalități și prin sistemul de senzori și hardware-ul aferent aplicația va putea:

- ✓ Sa regleze temperatura în casă în funcție de anotimp, căldura de afară și preferințele ambientale ale locatarilor;
- ✓ să pornească sistemul de irigații în funcție de nivelul de umiditate din sol;
- ✓ să pornească sistemul de umbrire în funcție de temperatură din casă;
- ✓ să trimită notificări referitoare la evenimente deosebite: efracții, inundație, emanații de gaz;
- ✓ aplicația va trimite notificări referitoare la evenimente cu reminder (alerte).

Pentru mai multe detalii necesare pentru a deveni clientul nostru va stați la dispoziție

la adresa web de mai jos:

okosh

<https://www.okosh.io/>

**Proiect co-fințantat din Fondul European de Dezvoltare Regionala prin
Programul Operational Competitivitate 2014-2020
"Competitivi împreună"**

**Continutul acestui material nu reprezintă în mod obligatoriu poziția oficială a Uniunii
Europene sau a Guvernului Romăniei**